HTML NEDİR?

HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE

İŞARETLEME DİLİ OLARAK ALIR.

BİZİM OLUŞTURUDĞUMUZ HTML DOSYALARINI GOOGLE CHROM OPERA FİREFOX EXPRO GİBİ TARAYICALARDA GÖSTEREREK ÇIKTI ALDIĞIMIZ EKRANLARDIR.

<html> başlangıç

<head>

Head Türkçesi baş olarak adlandırılır.

Css /html içerisinde taglerde ne tanımlarsak tanımlayalım Bunların hepsini stillerini ayarladığımız yerdir.

(h3 bunun hangi renk olacağı hangi konumda olacağı yazı fontu yazı boyutu gibi ayarlamaları yaptığımız yerdir.)

<title>Yaptığımız Sitenin Başlığını Attığımız yerdir.</title>

</head>

<body>

Gövde olarak tanımlayalım

Burada ne yazarsak yazılım programda çıktı aldığımızda ekranda göstereceği yerdir.

</body>

</html> son olarak belirlenir.

/ taksim işareti olmak zorunda

Mobil Cihazlar için en küçük 768 pixel genişliğinde küçük ölçülere göre tasarım yapılmalıdır.

Tablet Cihazlarda 768 eşit ve veya büyük ölçülere göre tasarım yapılmalıdır.

Masaüstü tasarımlar 992 pixel genişliğinde eşit ve büyük ölçülere göre yapılır.

Büyük ekran tasarımları 1200 pixel’e eşit ve veya büytük ölçülere göre tasarım yapılır.

800x600

1024x768

1366x768

İşletim sisteminin güncelliği ve ekran kartının kaldırdığı erkan çözünürlük olayı

1366x768 güncel web sitelerini bu ölçeğe göre ayarlanması gerekmektedir.

1366x768 %28.66

1920 1080 %18

Div ile tablo arasındaki farklar : div ile tablo arasındaki en büyük fark divler daha hızlı olmasından dolayı tablolardan daha çok kullanışlı ve düzenlemesi daha kolay olduğu için divler daha çok tercih edilir.

Koşullu ifadeler : if else switch case

If(eğer | koşul)

{

}

Else eğer değilse

{

}

Switch(işe gitmek)

Case Otobus

Ajdaskldaksld

Break;

Case Metro

Askldaskdaskd

Break:

Default

Break;

Döngüler : for while do while foreach döngüleri vardır. Bir komutta komut koşulu karşılanana kadar devamlılığını getiren işlemlerdir.

Var arttir;

For(var i; i<=10; i++)

{

Arttir+=i;

}